

ArchiCAD, les fondamentaux et rendu photoréaliste (maquettes numériques BIM)

Cours Pratique de 4 jours - 28h
Réf : ADP - Prix 2024 : nous consulter

Vous apprendrez toutes les notions fondamentales du logiciel d'architecture ArchiCAD. L'objectif est de savoir réaliser des fondations, créer des plans de vue, réaliser une maquette, gérer des matières et des textures, maîtriser l'éclairage... afin de proposer une présentation 3D professionnelle.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

Maîtrise des fonctionnalités essentielles d'ArchiCAD et du concept BIM

Réalisation de fondations, dalles, murs multicouches, escaliers...

Création de vues en plan, des coupes, élévations et des vues détaillées à l'échelle selon les normes

Gestion des matières, textures, éclairage pour une présentation 3D de l'ouvrage de manière professionnelle

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Pédagogie active basée sur des exemples, des démonstrations, des partages d'expériences, des cas pratiques et une évaluation des acquis tout au long de la formation.

TRAVAUX PRATIQUES

Formation alternant théorie et pratique. Tout ce qui est appris sera expérimenté.

LE PROGRAMME

dernière mise à jour : 03/2021

1) Démarrage d'un projet

- Principes du BIM.
- Le modèle : élément central dans l'organisation du travail.
- Gestion des bibliothèques et importation géométrique (DWG).
- Création d'une plateforme dans une pente.
- Étude des surfaces et des volumes.
- Adaptation des vues existantes.
- Navigation dans les phases de projet.
- Réglages et combinaisons de calques.

Travaux pratiques : Principes de base. Création d'un modèle, utilisation des outils de base.

2) Les outils de construction

- Plan masse.
- Coupes, façades et étages.
- Jeux de stylos.
- Grille structurelle.
- Dalles (détection automatique des contours).
- Refends et cloisons.
- Matériaux (priorités).
- Les favoris.

Travaux pratiques : Les différents outils.

PARTICIPANTS

Toute personne désirant prendre en main le logiciel ArchiCAD.

PRÉREQUIS

Bonnes connaissances de l'environnement Mac ou Windows.

COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les stages pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
- À l'issue de chaque stage ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le stagiaire a bien assisté à la totalité de la session.

MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez Mme FOSSE, référente handicap, à l'adresse suivante psh-accueil@orsys.fr pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.

3) Principe de construction

- Profils complexes pour les fondations.
- Ajustement du plan de coupe de la vue, plans de coupes 3D.
- Affichage structure seulement.
- Portes intérieures, fenêtres simples et complexes.
- Mur rideau.
- Contrôle en coupe, ajustement des matériaux.
- Toitures automatiques et manuelles (sous toiture).
- Raccords aux murs, pannes et sablières.

Travaux pratiques : Profils des fondations, ajustement des plans de coupe, portes et fenêtres.

4) Objets et documentation

- Escalier simple (par sélection).
- Niveaux.
- Étiquettes.
- Zones automatiques.
- Tableau des surfaces habitables.
- Détails 2D.
- Trace, comparaison et vues.

Travaux pratiques : Construction de différents objets

5) Interaction, feuille de travail, création du mobilier

- Interaction dans une nomenclature.
- Feuille de travail.
- Liste de menuiserie.
- Les différents types de cotation.
- Créer son propre mobilier et importer du mobilier extérieur (SketchUp).

Travaux pratiques : Feuille de travail et options de réalisation du mobilier

6) Production de documents graphiques

- Jeux de vues.
- Vue 2D, 3D et mise en page, Clone, Échelles.
- Cartouche avec texte automatique.
- Sous-ensembles.
- Placer des vues d'autres projets.
- Publications : PDF, DXF, DWG, DWF, PMK.
- Textures et matières.
- Rendu photoréaliste sous Artlantis.

Travaux pratiques : Édition d'une production graphique.

LES DATES

Nous contacter