

SolidWorks, 2D en 3D industrieel productontwerp

Praktijkcursus van 4 dags - 28h

Ref : LIW - Prijs 2025 : € 1 710 excl. BTW

SolidWorks is 3D computerondersteunde ontwerpsoftware. U ontdekt de functies en leert hoe u deze effectief kunt gebruiken voor uw ontwerpwerk. U zult onder andere zien hoe u onderdelen en samenstellingen maakt en de bijbehorende tekeningen.

PEDAGOGISCHE DOELSTELLINGEN

Na afloop van de opleiding kan de cursist:

- Ontdek de interface van Solidworks
- Pas de drie volumegenererende functies toe
- De belangrijkste bedrijfsgerichte functies evalueren
- Onderdelen, samenstellingen en bijbehorende tekeningen maken

HET PROGRAMMA

laatste update: 02/2025

1) Inleiding tot de interface en 2D- en 3D-schetsen

- Opties voor het instellen van het systeem en het werkdocument.
- Referentiegeometrieën, vlakken, assen, standaard- en isometrische aanzichten.
- Ontwerp- en schetstechnieken.
- Maatschetsen.
- Schetsentiteiten wijzigen, kopiëren, verplaatsen, roteren, schalen, symmetrie.

Schets een schakelplaat.

2) Modelleren en 3D-functies

- Modelleringsfuncties met extrusie, revolutie, afvlakken en scannen.
- Modelleringsfuncties voor het toevoegen of verwijderen van materiaal.
- Functies voor het maken van verbindingen, afschuiningen, schalen, ribben en ondersnijdingen.
- functies voor het maken van rechthoekige en polaire netwerken.
- De functies voor het maken van eenvoudige gaten en gaten met de assistent.

Modelleer een drijfstaag met stoom.

3) Een 3D-assemblage maken en wijzigen

- Onderdelen in een assemblage plaatsen.
- Beperkingen voor beweging, rotatie en positionering van onderdelen bij assemblage.
- Onderdelen maken en assemblageonderdelen bewerken.
- Interferentiedetectie.
- Exploded views maken en gebruiken.
- Analyse van de aanmaakboom in samenstellingen.

Een bidon ontwerpen voor sporters.

4) Lay-out

- 2D lay-outs maken en wijzigen met twee bladen.
- Standaardaanzichten, geprojecteerde aanzichten, doorsneden en aanzichten van doorsneden maken.
- Voeg afmetingen toe voor het onderdeel en de assemblage.

DEELNEMERS

Managers, architecten, ingenieurs, technici, tekenaars en ontwerpers in ontwerp bureaus die betrokken zijn bij het produceren en wijzigen van plannen.

VOORAFGAANDE VEREISTEN

Goede kennis van een grafisch besturingssysteem. Vereiste ervaring.

VAARDIGHEDEN VAN DE CURSUSLEIDER

De deskundigen die de cursus leiden zijn specialisten op het betreffende vakgebied. Zij werden geselecteerd door onze pedagogische teams zowel om hun vakkennis als hun pedagogische vaardigheden voor elke cursus die zij geven. Zij hebben minstens vijf tot tien jaar ervaring in hun vakgebied en oefenen of oefenden verantwoordelijke bedrijfsfuncties uit.

BEOORDELINGSMODALITEITEN

De cursusleider beoordeelt de pedagogische vooruitgang van de deelnemer gedurende de gehele cursus aan de hand van meerkeuzevragen, praktijksituaties, praktische opdrachten, ... De deelnemer legt ook van tevoren en naderhand een test af ter bevestiging van de verworven kennis.

PEDAGOGISCHE EN TECHNISCHE MIDDELEN

- De gebruikte pedagogische middelen en cursusmethoden zijn voornamelijk: audiovisuele hulpmiddelen, documentatie en cursusmateriaal, praktische oefeningen en correcties van de oefeningen voor praktijkstages, casestudies of reële voorbeelden voor de seminars.
- Na afloop van de stages of seminars verstrekt ORSYS de deelnemers een evaluatievragenlijst over de cursus die vervolgens door onze pedagogische teams wordt geanalyseerd.
- Na afloop van de cursus wordt een presentielijst per halve dag verstrekt, evenals een verklaring van de afronding van de cursus indien de stagiair alle sessies heeft bijgewoond.

TOEGANGSMODALITEITEN EN -TERMIJNEN

De inschrijving dient 24 uur voor aanvang van de cursus plaatsgevonden te hebben.

TOEGANKELIJKHEID VOOR MINDERVALIDEN

Is voor u speciale toegankelijkheid vereist? Neem contact op met mev. FOSSE, contactpersoon voor mindervaliden, via het adres psh-accueil@ORSYS.fr om uw verzoek en de haalbaarheid daarvan zo goed mogelijk te bestuderen.

- Weten hoe u een tekening dimensioneert volgens de normen.
- Nomenclatuur en cartridgegegevens instellen.
- Aangepaste frames/cartridges.

Maak een overzicht en een exploded view.

5) Realistische rendering en animatie

- Een scène maken en aanpassen met materialen.
- Een scène maken en aanpassen met licht.
- Een scène maken en aanpassen met decals.
- Ontwikkel componentbewegingen met meerdere onderdelen met behulp van een sleutel en sleutelaafbeeldingen.

Oefening en project aan het einde van de cursus.

DATA

Neem contact met ons op